

Pravidla závodu V Benešově straší 2020 - online edice

1. Preambule

1.1. Standardní průběh závodu V Benešově straší

- 1.1.1. Za standardních okolností je závod V Benešově straší, inspirovaný závodem [Prahou plnou strašidel](#), orientačním závodem probíhajícím v ulicích města Benešova (dále jen "Závod").
- 1.1.2. Závod je určen pro skupiny osob (dále jen "Hlídky" nebo "Závodníci") v kategoriích blíže specifikovaných níže. Po startu Hlídky obdrží balíček deseti šifer (dále jen "Balíček šifer"), ve kterém jsou zašifrované názvy ulic, na kterých se nacházejí jednotlivá strašidla.
- 1.1.3. Úkolem Hlídky je názvy ulic vyluštit, a poté místo za pomoci mapy nalézt. Na místě naleznou jedno z 10 strašidel, kterému Hlídky musí odevzdat správný kód. Kód je rovněž součástí Balíčku šifer. Správným kódem je pak ten, který se v Balíčku šifer nachází na stránce s tou šifrou, která Hlídky dovedla k umístění strašidla.
- 1.1.4. Pokud Hlídky odevzdá strašidlu správný kód, výměnou od strašidla získává bodovací lístek s jeho obrázkem a počtem bodů (ty se liší v závislosti na obtížnosti šifry a vzdálenosti strašidla od areálu závodu - ZŠ Karlov). Pokud Hlídky odevzdá strašidlu špatný kód, strašidlo si jej nechává, aniž by Hlídky vydalo bodovací lístek.
- 1.1.5. Vítězem závodu je ta Hlídky, která získá v průběhu Závodu nejvyšší počet bodů, a zároveň do cíle dorazí před koncem časového limitu. V případě rovnosti počtu bodů je pro vyhlášení vítěze rozhodujícím kritériem čas Hlídky strávený na trati Závodu.
- 1.1.6. Součástí závodu je rovněž soutěž Miss Huhula o nejlepší strašidelný kostým Závodu, která se koná před vyhlášením výsledků Závodu. V ní mohou Závodníci svým hlasováním podpořit strašidlo, jehož kostým se jim nejvíce zamlouvá.

1.2. Průběh Závodu vzhledem k mimořádným okolnostem roku 2020

- 1.2.1. Na jednu stranu jsme nechtěli tradici pořádání Závodu porušit, avšak za stávajících epidemiologických opatření není možné Závod pořádat výše uvedeným způsobem.
- 1.2.2. Proto bude 14. ročník Závodu pořádaný skauty a skautkami ze střediska Fr. Konáše Benešov (dále jen "Pořadatel") v roce 2020 probíhat online.
- 1.2.3. Upravená pravidla vzhledem k mimořádným okolnostem roku 2020 upravuje v následujících bodech tento dokument ("Pravidla").

2. Důležité odkazy k závodu

- 2.1. Informace o Závodu, zejména Pravidla, aktuální pokyny Pořadatele a šifry k luštění v časech specifikovaných v bodu 4 Pravidel, budou k dispozici na následujících odkazech:
 - 2.1.1. na oficiálním webu Závodu: <https://www.vbenesovestrasi.junakbenesov.cz/>;
 - 2.1.2. na facebookové události Závodu: <https://www.facebook.com/events/350906469289802>; a
 - 2.1.3. na facebookovém profilu Pořadatele: <https://www.facebook.com/junakbenesov>.
Doporučujeme jejich sledování.
- 2.2. Na těchto odkazech rovněž naleznete odkaz na formulář, kde bude možné v časech specifikovaných v bodu 4 Pravidel zadat správné výsledky uveřejněných šifer.
- 2.3. Před samotným Závodem doporučujeme seznámit se se šiframi z minulých ročníků. Jejich archiv je k dispozici na oficiálním webu Závodu: <https://www.vbenesovestrasi.junakbenesov.cz/?stranka=archiv>.

3. Kdo se může Závodu účastnit + Kategorie

- 3.1. Závodu se může zúčastnit kdokoliv.
- 3.2. Hlídku tvoří buď jednotlivci, případně skupiny osob sdílejících společně jednu domácnost či utvořené v online prostoru (mimo domácností nechceme podporovat fyzické setkávání, které je v rozporu s vládními nařízeními).
- 3.3. Kategorie, ve kterých se Závodníci mohou účastnit, jsou následující: **SNADNÁ, STŘEDNÍ, TĚŽKÁ.**
- 3.4. Kategorie SNADNÁ odpovídá orientačně věku závodníků do 11 let. Kategorie střední odpovídá orientačně věku závodníků 12 – 18 let. Kategorie TĚŽKÁ odpovídá orientačně věku 18 a více let.
- 3.5. Hlídky vybírají tu nejpříhodnější kategorii pro sebe dle svého nejlepšího vědomí a svědomí :)

4. Průběh závodu

- 4.1. Závod se uskuteční dne **21. 11. 2020** mezi **14:00 a 23:59:59** hodinou. Závod bude probíhat online. Luštit šifry Závodníci budou z tepla svých domovů.
- 4.2. V těchto časech bude na odkazech uvedených v bodu 2 uveřejněno **10 šifer**.
 - 4.2.1. Pro kategorii **SNADNÁ** budou šifry uveřejněny ve **14:00**.
 - 4.2.2. Pro kategorii **STŘEDNÍ** budou šifry uveřejněny v **16:30**.
 - 4.2.3. Pro kategorii **TĚŽKÁ** budou šifry uveřejněny v **19:00**.Uveřejněním šifer je Závod v dané kategorii odstartovaný, od této chvíle je všem Závodníkům v dané kategorii měřen čas luštění.
- 4.3. Úkolem Hlídky je šifry vyluštit, a odpovídající řešení zapsat včas do formuláře, který bude za tímto účelem vytvořen a uveřejněn na odkazech uvedených v bodu 2.
- 4.4. Vítězem v kategorii se stává ta Hlídka, která získá nejvyšší počet bodů, a zároveň výsledky šifer odevzdá v určeném časovém limitu (viz bod 4.1.). V případě rovnosti počtu bodů je pro vyhlášení vítěze rozhodujícím kritériem čas Hlídky strávený luštěním šifer.

5. Vyhodnocení výsledků Závodu

- 5.1. Vyhodnocení výsledků Závodu se uskuteční v neděli 22. 11. 2020.
- 5.2. Výsledky uveřejníme na odkazech uvedených v bodu 2.1. Pravidel.
- 5.3. Výherce budeme kontaktovat.

6. Účastnický poplatek

- 6.1. Vzhledem k formě Závodu letos nevybíráme účastnický poplatek.

7. Zaslání odměn

- 7.1. Po domluvě s výherci budeme odměny zasílat na jejich adresu poštou v týdnu následujícím po dni vyhlášení výsledků.

8. Závěrem

- 8.1. Budete-li mít jakékoliv další dotazy, připomínky, případně budete-li s námi nebo s ostatními závodníky chtít cokoli sdílet, obraťte se na nás prostřednictvím e-mailu: ybenesovestrasi@junakbenesov.cz, nebo prostřednictvím našeho [facebookového profilu](#).
- 8.2. Věříme, že se Vám závod bude líbit i v této značně omezené podobě.
- 8.3. A pamatujte - společně to zvládneme :)